TRABAJO FH PRIMERA EVALUACIÓN:

PLANTILLA CANVA GREY MINIMALIST BUSINESS PROJECT PRESENTATION

<https://www.canva.com/design/DAF1fZq49xY/Se1xw7HMd9NvKdQBYcaLCA/edit>

1. MIÉRCOLES 29: REPARTO DE TRABAJOS Y BÚSQUEDA INFORMACIÓN
2. JUEVES 30: COMPLETAR INFORMACIÓN Y COMIENZO DIAPOSITIVAS
3. MARTES 5: TERMINAR DIAPOSITIVAS
4. MIÉRCOLES 6 (FESTIVO): ENVÍO DIAPOSITIVAS Y DOCUMENTO (antes de las 15h).
5. JUEVES 7: OS ENVIARÉ LAS DIAPOSITIVAS Y LOS RESUMENES.
6. MARTES 12: EXPOSICIÓN DIAPOSITIVAS
7. MIÉRCOLES 13: EXPOSICIÓN DIAPOSITIVAS

**CONTENIDO MÍNIMO:**

* **DIAPOSITIVAS**: ENTRE 7 Y 10 DIAPOSITIVAS POR GRUPO. SE PUEDEN PONER EJEMPLOS.
* **DOCUMENTO** DE ENTRE 2 Y 4 HOJAS RESUMIENDO LO DE LAS DIAPOSITIVAS.
* 10 MINUTOS DE EXPOSICIÓN POR GRUPO, PUEDE EXPONER CUALQUIER GRUPO DE LOS 7 Y CUALQUIERA DEL GRUPO, TAMBIÉN PUEDEN EXPONER VARIOS DE CADA GRUPO ASÍ QUE ESTAR PREPARADOS.
* DURANTE LA EXPOSICIÓN EL PROFESOR PUEDE PREGUNTAR SOBRE EL TEMA A CUALQUIERA DE LA CLASE (NO NECESARIAMENTE A LOS DE ESE GRUPO). POR LO QUE HAY QUE MIRARSE LAS DIAPOSITIVAS DE LOS OTROS GRUPOS.
* SE ENTREGARÁ UN CUESTIONARIO TIPO TEST QUE PODRÁ RELLENARSE DURANTE LA EXPOSICIÓN

LA NOTA SERÁ LA SUMA DE TRES NOTAS: LA DE LA PRESENTACIÓN DEL TRABAJO, LA DE LAS PREGUNTAS EN CLASE Y EL TEST.

**GRUPO 1**

El modelo lógico o arquitectura Von Neumann. Programa almacenado.

Elementos funcionales y subsistemas.

La unidad central de proceso: Unidad de Control (UC) y la Unidad Aritmético

Lógica (ALU).

La memoria central (RAM).

Operaciones a realizar con la memoria

El subsistema de E/S.

La UAL

**GRUPO 2**

La Unidad de Control

Ciclo de instrucción

Ciclo búsqueda

Ciclo de ejecución

Concepto de bus e interfaz.

Bus de datos

Bus de direcciones

Bus de control

Principales buses: Front Side Bus (FSB), HyperTransport (HT), Intel QuickPath Interconnect (QPI), PCI-Express (PCI-E), bus universal en serie (USB), IEEE1394 o Firewire.

Interfaces: Parallel Advanced Technology Attachment (PATA), Serial ATA

(SATA); Small Computer System Interface (SCSI) y Serial Attached SCSI (SAS).

**GRUPO 3**

**Elementos Internos de un Sistema Informático**

Los conectores

Conectores externos

Conectores Internos

Factor de forma:

Estándar:

Extended Advanced Technology (ATX).

Balanced Technology Extended (BTX).

Workstation Technology Extended (WTX).

Propietarios.

**GRUPO 4**

Componentes de integración para el ensamblaje de equipos informáticos:

Cajas de ordenador:

Formatos estándar, más pequeño, más grande.

Implementaciones ATX: FlexATX, Micro ATX (μATX), Mini ATX, Standard ATX, Extended ATX (E-ATX), Enhanced Mini-ITX).

Implementaciones BTX: picoBTX, microBTX y regularBTX.

Tamaños y diseños: Torres, semitorres, small form factor (SFF), formato rack.

Placas base:

* Principales fabricantes. Factor de forma. Socket Chipsets. Slots de expansión. Controladoras y conectores. La BIOS

**GRUPO 5**

Microprocesador:

* Principales fabricantes.
* Tipos: sobremesa, servidor y portátiles.
* Microarquitecturas.
* Características: frecuencia de reloj (interno y externo), tamaño de las cachés, consumo energético máximo, voltaje del núcleo, socket, número de núcleos, tecnología de fabricación (nanómetros) y comandos y tecnologías soportados (SSE, Virtualization Technology, etc.)
* Cómo se fabrican los microprocesadores

**GRUPO 6**

Memoria RAM. Tipos de memorias y tipos de encapsulados. Técnicas de transferencia de múltiples canales. Medidas de velocidad. Tiempos: Señalizador de Direccionamiento en Columna (CAS), Señalizador de Direccionamiento en Fila (RAS), demora RAS a CAS y tiempo activo de RAS.

Dispositivos de almacenamiento: Internos y Externos. Tecnologías de los dispositivos: dispositivos magnéticos (HDD), ópticos y en estado sólido (SSD).

Controladoras: PATA, SATA, SCSI y SAS.

**GRUPO 7**

Tarjetas gráficas:

* Integradas: en la placa base, en el procesador o externas.

Características: Procesador gráfico (GPU), Cantidad, tipo de memoria (dedicada o compartida), tipo de conexión, resoluciones soportadas, tipo y número de conexiones.

* Incrementar el rendimiento gráfico mediante técnicas de conexión entre tarjetas (SLI y Crossfire).
* Periféricos. Adaptadores para la conexión de dispositivos. Mecanismos y técnicas de interconexión.
* Secuencia de arranque de un equipo: Selección en el sistema básico de entrada y salida (BIOS) y activación del menú de arranque.